



# SketchUp

## Pour l'architecture d'intérieur

### INFOS

Formatrice Odile Strée  
Tél : +32 04 96 64 53 78  
[www.e-sketch.fr](http://www.e-sketch.fr)

[odilestree@hotmail.com](mailto:odilestree@hotmail.com)

### OBJECTIFS :

Vous découvrez dans cette formation comment modéliser de manière structurée et présenter vos projets d'aménagement d'intérieur pour mettre en avant vos projets à vos clients et communiquer avec les maitres d'œuvre. Vous apprendrez à modéliser du mobilier sur mesure, une cuisine, bibliothèque, escalier... Vous verrez comment organiser et présenter plusieurs variantes d'aménagement d'intérieur d'un même projet. Vous abordez la création d'une bibliothèque d'objets 3D et la création de coupes entre autres.

Pour finir, vous voyez comment présenter vos plans à l'échelle avec LayOut et créer des animations de visite virtuelle.

### APTITUDES :

À la fin de cette formation, vous saurez concevoir des projets complexes avec SketchUp et également créer des vues techniques en 2D et des visites virtuelles de vos projets.

### PROGRAMME :

- Introduction aux nouveautés SketchUp 2022
- Importez ou vectorisez un fond de plan
- Organisez efficacement votre modèle 3D à l'aide des balises et scènes
- Organisez plusieurs variantes d'un même projet
- Représentez des objets à l'aide de composants faisant face à la caméra
- Rapide introduction aux extensions (plugins) conçues pour l'architecture d'intérieur
- Optimisez et allégez vos fichiers de travail
- Trouvez des textures, appliquez des textures sur une surface courbe
- Mesurez longueurs, surfaces, volumes et quantités
- Créez des vues de coupe
- Simulez l'ensoleillement d'une pièce
- Exportez vos projets à l'échelle dans LayOut
- Modélisez un intérieur et un extérieur à partir d'une photo
- Réalisez des animations et une visite virtuelle
- Visualisez votre modèle 3D en réalité augmentée
- Conclusion et questions-réponses

### PRÉREQUIS :

Être à l'aise avec l'environnement et les outils de base du programme. Avoir des notions de ce que sont une scène, une balise, un groupe, un composant.