



# SketchUp

## Perfectionnement

### INFOS

Formatrice Odile Strée  
Tél : +32 04 96 64 53 78  
[www.e-sketch.fr](http://www.e-sketch.fr)

[odilestree@hotmail.com](mailto:odilestree@hotmail.com)

### OBJECTIFS :

Cette formation vous permettra de découvrir de nombreuses fonctionnalités avancées du programme, pour rendre vos modélisations et présentations plus professionnelles.

Gagnez en productivité et en rapidité en utilisant les outils avancés qu'offre le programme tel que les scènes, les balises, les templates et les plug-ins. La formation est ponctuée de nombreux exercices pratiques qui vous permettront d'améliorer vos rendus avec les positions caméra, les textures et les styles. Nous créerons une bibliothèque de textures et d'objets 3D, simulerons les ombres portées et trajectoires du soleil, modéliserons un terrain en relief et bien d'autres.

### APTITUDES :

À la fin de la formation, vous serez capable de dessiner des objets complexes en 3D, de travailler plus rapidement avec les paramètres avancés du programme, personnaliser et optimiser SketchUp en y ajoutant vos propres extensions.

### PROGRAMME :

- Introduction aux nouveautés SketchUp 2022
- Organisez efficacement votre modèle 3D à l'aide des balises et scènes
- Créez vos propres styles
- Concevez plusieurs variantes d'un même projet
- Modélisez et texturez un local ou un meuble à partir de photos (photo adaptée)
- Introduction aux composants dynamiques
- Installez et utilisez des extensions (plug-ins) pour décupler les possibilités de SketchUp
- Importez un fond de plan scanné ou vectoriel (DXF/DWG)
- Utilisez le bac à sable pour modeler et donner du volume à un terrain
- Créez vos propres raccourcis pour gagner en efficacité
- Réalisez une bibliothèque de vos propres textures et composants
- Optimisez un composant venant de la bibliothèque 3D Warehouse
- Présentez sous forme de dessin technique à l'échelle votre projet pour collaborer avec d'autres personnes
- Créez cartouches, modèles types et albums dans LayOut
- Géopositionnez votre modèle
- Simulez les ombres portées et trajectoires du soleil dans vos projets
- Réalisez des animations et une visite virtuelle grâce aux scènes
- Créez des vues de coupe d'une habitation
- Modélisez des objets design à l'aide de l'outil « solides » (Opération booléenne)
- Introduction rapide au rendu photo-réaliste (Render In, Artlantis, Vray...)

### PRÉREQUIS :

Être à l'aise avec l'environnement et les outils de base du programme. Avoir suivi la formation SketchUp initiation ou avoir des notions de ce que sont une scène, une balise, un groupe, un composant.